



**ONE**  
**HOUR**  
LIVE ESCAPE GAME

**REVUE DE PRESSE**



«Frissons garantis ! »  
«Terriblement réel ! »

## Escape Games : les jeux d'énigmes dont vous êtes le héros

Paris Match | Publié le 20/09/2016 à 20h26 | Mis à jour le 26/09/2016 à 18h45  
Par Charlotte Anfray



**-One hour**, au 24 rue Emile Lepeu, dans le 11eme arrondissement. Là aussi plusieurs salles à thèmes : « Lost Asylum » se déroule dans un ancien hôpital psychiatrique qui vient de fermer ses portes à la suite de l'assassinat de plusieurs médecins par un patient. Des choses étranges se déroulent maintenant dans cet immeuble abandonné. Frissons garantis ! Autre scénario, « very bad night » : après une nuit trop arrosé, le réveil dans un lieu inconnu est très préoccupant. Terriblement réel. 7 jours sur 7 de 10h à minuit. Pour 4 joueurs, entre 20 et 25 euros par personne selon les heures.

[Retrouvez l'article de Paris Match](#)

# Le Journal du Dimanche

« Sueurs froides garanties ! »

JDD | 28 février 2016

DIMANCHE PARIS

**LOISIRS** Apparus il y a deux ans, ces espaces ludiques où l'on résout des énigmes se sont multipliés. L'Île-de-France compte une quarantaine de salles, dont la plus grande vient d'ouvrir à la Défense

## Escape game la capitale se prend au jeu

JOURN DÉCALÉS

**V**ous d'une cape et d'un hauban de soierie vous êtes plongés dans une salle fermée à double tour, dans un caveau digne de Poulard. Révèle des secrets de Harry Potter. Livré sur le solde, vous devez qu'une heure pour déjouer les stratagèmes du mage noir et trouver la sortie. Dernière-tête des escape rooms franciliennes. Mage School est l'une des huit salles de Time Break, enseigne installée au cœur du Côté de la Défense depuis le 15 février. La peinture y est encore fraîche, certains espaces encore en construction. « Mais d'ici 6 mois, ce sera le plus grand escape game au monde, avec huit salles sur 1.200 m<sup>2</sup> », revendique Elia Elbaz, cofondatrice de Time Break.

L'escape game ? Un jeu dont les participants, deux au minimum, sont enfermés dans une pièce verrouillée. Ils ont six à soixante minutes pour vite explorer, en collectant les indices dissimulés dans le décor et en résolvant des énigmes. Le tout sous l'œil averti d'un maître du jeu, supervisant la partie à l'arrière-plan sur écran vidéo, et distribuant ses conseils aux joueurs égarés. Transposition dans le monde réel de jeux vidéo à succès, le concept, existant déjà de longue date en Asie et aux États-Unis, a débuté à Paris en 2011. En France, il a fait son apparition en décembre 2013. « C'est, en soi, concret. On était trois amis à chercher la parade au manque d'activités des soirées à Paris. Lors d'un week-end en Bourgogne, on a découvert une salle et tout de suite apprécié ce mélange d'imagination, d'éprouvé de curio-

sité et de distraction. Six mois plus tard, notre première salle ouvrait près de Boulogne », raconte David Mansuet, copropriétaire du premier escape game parisien, Hant Hunt. Depuis, près de 100 000 curieux se sont glissés, sans l'acquiescer la salle closifiée, dans la peau de détectives,



Décor météorite dans l'une des huit salles de l'escape game Time Break, qui a ouvert ses portes au Côté de la Défense. Le conseil pour le jeu

de voleurs d'art. De quoi agiter les convictions : en moins de deux ans, près de 22 enseignes – proposant une quarantaine de salles – ont essaimé en Île-de-France. Pas un mois ne passe sans qu'un nouveau, mais closo ludique ne fasse son apparition.

Sortis trente-deux secondes avant le ging final, David, Dady et leur dix-huit autres l'ont cherché un soupçon de soulagement. Ils ont beau être échappés in extremis d'un sous-caveau en détresse, être récompensés de 20 000 livres sous les yeux au cœur du Maître, rien ne semble éteindre leur enthousiasme : « On s'est très rapidement prêtés au jeu et d'autres escape games de nos amis, ils ont pu partir, nous écrivait aux fausses pièces, nous inquiétant de l'illumination au-dessus de nos têtes », témoignent-ils de concert. « Pendant au moins une heure, cela a permis à toute la famille de se parler, sans un ordinateur devant le nez », s'enthousiasme David. Un succès fulgurant qui ne donne pas David Peyron, auteur de Culture Geek, « C'est un jeu qui a fait de la présence et du rôle important du jeu,

si mais aussi... de la solidarité. Un esprit fédérateur qui a rapidement séduit, outre les 45-60 ans, les familles et les touristes, les entrepreneurs. Pour les enseignes Gamescape, Time Break, Prisoners, ces dernières représentent 20 % de la clientèle. « Il y a un vrai engagement des services de ressources humaines, qui y voient une occasion de régler les problèmes de voler leur équipe. On est perçus comme une véritable activité de team-building », souligne Céline Bouquignon, cofondatrice de Prisoners. Ce n'est pas tout plus un hasard si Time Break a pris ses quartiers à la Défense. « Outre nos salles de jeu, on

Le DIRT conquies  
Tout fuit échappés d'une goëlle de la Bastille, reconstruite près d'Obélix (LPI) par Gamescape, Sébastien, Emmauelle, Elise et Sophia, quatre amis de 24 à 28 ans, lancent « le côté immersif de l'expérience ». Assés d'êtres neopop, Sébastien a guidé la dimension collective de l'escape game. « Mine de rien, au jeu on s'est travaillé tous ensemble, sans compétition, c'est rare. » Ici, le salut passe ainsi par le sang froid, un brin de joute et de curio-



### ► Les plus effrayants : Team Time et One Hour

Dans les deux cas, expérience immersive assurée. Avec Team Time, les plus téméraires se confronteront à l'invasion zombie, depuis un bunker aux murs et à la bande-son angoissante. Chez One Hour, il faudra goûter à la solitude d'une chambre capitonnée au cœur d'un asile psychiatrique. Sueurs froides garanties. J.D.

**Team Time**, 26, rue Richer (9<sup>e</sup>). De 16 à 50 €. Tj, de 10 h à 22 h. [team-time.fr](http://team-time.fr)  
**One Hour**, 24, rue Emile-Lepou (11<sup>e</sup>). 18 €. Tj, de 10 h à 22 h. [one-hour.fr](http://one-hour.fr)



PHOTOS : GAMESCAPE

#### PETIT GUIDE D'ORIENTATION DANS LA JUNGLE DES ESCAPÉ GAMES ► DU PLUS ARDU AU PLUS

- **Le plus difficile : Gamescape**  
Peuple des rêves, le plus près de quelle qu'on se soit aux énigmes casse-tête de Gamescape. Avec une mention spéciale pour la quête des secrets de l'archimède Nicolas Flamet. Un défi relevé seulement par un groupe sur... 10 !  
15, rue de la Pierre-Lévy (13<sup>e</sup>). 35 à 60 €. Tj, de midi à 20 heures. [gamescape.fr](http://gamescape.fr)
- **Le plus historique : Prisoners**  
Bastille 1936. Soitover 1935 au palais de l'Élysée (13<sup>e</sup>). Dans la peau d'un prisonnier ou d'un militaire, Prisoners propose trois quêtes bien différentes sur l'histoire, passée et anticipée, de la capitale, version

- conspirationniste. Pour les fans du Docteur Code, un jeu d'espionnage (P). 40 euros à partir de 19 h. De 10 h à 22 h, de 9 h à 22 h les samedis et dimanches. [prisoners.com](http://prisoners.com)
- **Le plus Indiana Jones : Mystery Escape**  
Jamais résolu d'être un archéologue ? Du décor digne de Indiana Jones à l'usage de l'anglais et des chiffres mayas, la Mystérieuse propose et ses décors liés

- devaient connaître un douzième de l'histoire. Immergé en la terrible nuit la chute de la 2<sup>e</sup>, rue Lataste (19<sup>e</sup>). De 19 h à 22 h, de 10 h à 22 h. [mysteryescape.com](http://mysteryescape.com)
- **Le plus Sherlock Holmes Lock Academy**  
L'air de détective, l'énigme devrait vous ravi. À charge de réinvestir un par un les salons d'un Coctail de grande nature chez Watson ?  
26, rue Cassini (16<sup>e</sup>). 19 €. De 10 h à 22 h. [lockacademy.com](http://lockacademy.com)



# ANOUS PARIS

« Une room qui rend fou ! »

The screenshot shows a mobile view of the ANOUS PARIS website. At the top, the logo "ANOUS PARIS" is displayed with the tagline "Le magazine urbain". To the right, there are social media icons for Facebook, Twitter, and Instagram, along with a "Télécharger le magazine" button. Below the header, a large image of a vault door is featured. The article title is "LE PHÉNOMÈNE ESCAPE GAME AU BANC D'ESSAI" with a sub-header "01 MARS 2016 / PARCOURS". A "RETOUR" button is visible. The author is Rémi Mistry, dated 01/03/2016. The article text discusses the popularity of escape games in Paris, mentioning "Lost Asylum" and "One Hour". At the bottom of the article, the address "24, rue Emile Lapeu, 11e. M° Charonne. http://one-hour.fr" is provided.

ANOUS PARIS  
Le magazine urbain

Télécharger le magazine

f t i

CITY-GUIDE MI

"Lost Asylum" de One Hour

01 MARS 2016 / PARCOURS  
**LE PHÉNOMÈNE ESCAPE GAME AU BANC D'ESSAI**

RETOUR

Rémi Mistry  
01/03/2016

Ajouter à ma wishlist | f t i

Il y a un peu plus d'un an, nous évoquions dans ces pages la tendance émergente des escape games, ces jeux d'évasion grandeur nature où, enfermée dans une pièce, votre équipe a une heure pour dénicher des objets cachés et résoudre une série d'énigmes afin de s'échapper le plus vite possible. Depuis, le concept est devenu un véritable phénomène et plus d'une trentaine d'escape rooms ont ouvert dans la capitale, avec chacune des thématiques et scénographies très différentes. Petit guide des meilleures créations du genre.

24, rue Emile Lapeu, 11e. M° Charonne. <http://one-hour.fr>

Retrouvez l'article de ANousParis



« Pour chacun de nos thèmes, nous souhaitons que les joueurs ressentent différentes émotions »



**ONE HOUR**  
LIVE ESCAPE GAME

**ONE HOUR**

One Hour est un Escape Game proposant deux scénarios : Lost Asylum et Very Bad Night. Pour chacun de nos thèmes nous souhaitons que les joueurs ressentent différentes émotions.

Lost Asylum : Faire peur au joueur. Vous vous trouvez dans un vieil asile abandonné des années 50 qui a fermé suite à un massacre commis par un patient. Vous vous en doutez, ce n'est pas un lieu très rassurant... pourtant, vous avez quand même décidé d'y aller faire un tour, drôle d'idée non ?

Very Bad Night : Faire rire le joueur. Vous avez passé une soirée un peu trop arrosée en compagnie de vos amis puis... c'est le trou noir ! Vous vous réveillez tous dans un appartement sans dessus dessous. Des objets insolites, seuls témoins de votre nuit de folie, jonchent la pièce. Pas le temps de se rendormir ! Vous n'êtes pas chez vous, la porte est fermée et le propriétaire va bientôt rentrer, il est temps de s'enfuir !

- Adresse : 24 rue Emile Lepeu
- Tél. : 09 72 54 50 43
- Horaires : 10h/24h 7j/7.
- Accès :  9 Charonne •  2 Philippe Auguste



# BuzzFeed

## Numéro 1 du TOP

«Dans cette salle de l'enseigne One Hour, préparez-vous à sursauter, à crier, à flipper tout simplement. »

## 15 escape games parisiens qui vont vous faire perdre la tête

Fouiller une pièce, trouver des indices, résoudre des énigmes... Vous aurez une heure pour vous échapper de ces «jeux d'évasion grandeur nature».

posté le 18 novembre, 2016 à 9:20 a.m.



Mélanie Vives  
BuzzFeed Contributor



### 1. Lost Asylum, 11e arrondissement



**Le pitch:** 1952, un hôpital psychiatrique ferme ses portes après l'assassinat de quatre médecins par un patient. Soixante années se sont écoulées et, parce qu'il faut bien occuper ses week-ends, vous partez explorer ce lieu aujourd'hui à l'abandon...

**Pour qui:** les amateurs de sensations fortes.

Dans cette salle de l'enseigne One Hour, préparez-vous à sursauter, à crier, à flipper tout simplement. Votre *game master* fera tout pour que vous vous fassiez pipi dessus. Soyez sans crainte, après tout ce n'est qu'un jeu, non? Non?

25€ par personne à 4 joueurs (20€ en heures creuses).

[Retrouvez l'article de BuzzFeed](#)

TOPITO

### Numéro 5 du TOP 80

« Un escape game avec une vraie ambiance flippante, et des trouvailles de scénario géniales. Coup de coeur Topito »

## Top 80+ des jeux d'évasion grandeur nature (live escape game) à Paris et autres villes de France



Par Floyd  
le 4/11/2016

4,7k  
PARTAGES

Catégorie : Voyage | 32

### 5. One Hour

Adresse : 24 Rue Emile Lepeu 75011 Paris

Ambiance : 1 seule énigme (pour l'instant), dans un hôpital psychiatrique abandonné.

Le plus : un escape game avec une vraie ambiance flippante, et des trouvailles de scénario géniales. Coup de coeur Topito (oui, encore).

Voir la [carte Google](#)



Retrouvez l'article de Topito



journaldugeek

« Une histoire qui tient debout, des décors crédibles et des énigmes ni trop simples ni trop frustrantes font de Lost Asylum une excellente escape room. »

> CULTURE GEEK / TESTS ET IMPRESSIONS [S'ABONNER À ESCAPE ROOM](#)

## Lost Asylum, une très bonne escape room par One Hour

Par Antoine, le 21 décembre 2015 à 18h52 [6 commentaires](#) [Signaler une erreur](#)

74 PARTAGES [f 70](#) [Twitter](#) [g+ 4](#) [p 0](#) [in 0](#)

Pour ceux qui ne seraient pas au courant de ce que sont les "escape room", il s'agit d'un jeu d'aventure dans lequel une équipe (souvent 5 personnes) doit sortir d'une pièce dans un temps imparti. Pour cela, l'équipe doit faire face à une série d'énigmes qui feront appel à la logique, au sens de l'observation et à la minutie des participants.



...re en place un des points les plus importants  
...room : l'ambiance. En effet, pour qu'une  
...t que l'énigme soit plaisante à résoudre -  
...est sûrement l'aspect le plus important)  
... les joueurs soient plongés qu'ils le

...sateurs misent à  
...umière dans la  
...aces de sang  
...ent à douter.  
...es escape room,  
...ent amené ce sentiment à un  
...s vouloir spoiler, à tout moment de  
...eurs remis en question.

Retrouvez l'article du JournalDuGeek



« Avec Very Bad Night, One Hour parvient une fois de plus à proposer une escape room d'excellente qualité. Entre l'histoire simple mais hilarante, les décors crédibles, l'alternance entre énigmes simples et challenges plus compliqués, et l'ambiance bien barrée, tout est fait pour passer un bon moment. »

CULTURE GEEK / TESTS ET IMPRESSIONS [S'ABONNER À ESCAPE ROOM](#) 1

### [On a testé] Very Bad Night, l'escape game bien allumée de One Hour

Par M. Excuisite, le 22 novembre 2016 à 16h38 | 1 commentaire | [Signaler une erreur](#)

1 PARTAGES [f 0](#) [t 0](#) [g+ 1](#) [p 0](#) [in 0](#)

- » - T'as pensé à regarder dans le frigo ?
- Ouais, il y a juste un gâteau.
- C'est peut-être un indice, il ressemble à quoi ?!
- À un pénis.
- ... »



our ont réalisé un  
onment et la pièce  
ds en plastiques,  
ée réussie. Les  
ffets spéciaux,  
oueur. Quant  
iques d'une  
ve You Up de Rick Astley.



« Une expérience effrayante ! »

## 60 minutes pour échapper

Tu es enfermée avec trois amis dans une chambre. Sur les murs, des  
divers...

Une voix d'outre-tombe t'avertit

• **One Hour, Paris (France)**. Une atmosphère lourde, stressante et angoissante.

Ce jeu d'échappement de la capitale française représente un hôpital psychiatrique de 1952 dans lequel un malade vient d'assassiner plusieurs médecins.

Personne ne l'a revu. Des cris, des murs en pierres... une expérience effrayante.



[Retrouvez l'article de Desigual](#)





« Vous qui allez vous décider à partir à l'assaut du Lost Asylum de One Hour, sachez que vous allez vivre l'une des expériences les plus angoissantes de la capitale. »

Sur le plan du jeu en lui-même, on peut dire que l'âme des anciens occupants de ce lieu ont influencé son écriture. En effet, d'un certain côté, votre aventure peut être perçue comme schizophrénique : tantôt aventure individuelle (les claustrophobes aimeront), tantôt aventure d'équipe... si votre team arrive à rester soudée... Pour arriver à la fin de votre aventure, il faudra vous méfier des apparences.

En ce qui concerne les différentes énigmes de ce jeu, elles sont d'un bon niveau sans être infaisables. Ce qui fera la différence entre une équipe qui sort et une qui échoue se fera sur la gestion du stress et la capacité de concentration. Donc potentiellement, cette pièce est à la portée de tous les joueurs.

Nous avons beaucoup aimé le Lost Asylum car cette aventure se démarque des autres salles parisiennes par son thème et son atmosphère particulière. Si vous êtes téméraires et que vous avez aimé Saw de Leavin Room, n'hésitez pas une seconde. Si vous êtes plutôt trouillards, je vous conseillerais quand même cette aventure, même si j'ai beaucoup flippé en cours de partie.

Il me reste à vous souhaiter bonne chance car si vous ne sortez pas à temps... on ne sait pas trop ce qu'il adviendra de vous !

One Hour

Lost Asylum ★★★★★

Thème

Prison | Évasion

Niveau

Difficile

Immersion

👉 Parfait

Prix

18 - 45€/joueur

Nombre de joueurs

2 à 5 joueurs

35% Fouille

30% Manipulation

35% Réflexion

[Retrouvez l'article EscapeGameParis](#)





« Si vous êtes à la recherche d'un escape à faire entre copains, une sortie originale pour passer du bon temps entre amis et rigoler, ... allez chez One Hour les yeux fermés. Vous passerez un Very Good Moment ! »

Les équipes de One Hour ont fait du Game Mastering une de leur marque de fabrique. Alors que dans les autres enseignes le Game Master est présent pour aider votre équipe quand cette dernière butte sur un casse-tête, n'arrive pas à mettre la main sur un objet bien caché, chez One Hour, le maître du jeu peut être considéré comme un coéquipier à part entière

Déjà dans Lost Asylum, One Hour avait démontré sa volonté d'intégrer le maître du jeu dans l'histoire. Alors que dans ce premier jeu, ce dernier campait le rôle d'élément perturbateur, dans Very Bad Night, les actions du maître du jeu seront complètement différentes. Bien sur il sera là pour vous donner des indices (comme dans tous les escape game) mais en plus, il endossera le rôle d'animateur de soirée en poussant certains membres de votre équipe à donner de leur personne. En effet, pour obtenir un indice, vous devrez vous soumettre au bon vouloir du maître du jeu et accomplir certains défis. On a adoré !

Si vous êtes à la recherche d'un escape à faire entre copains, une sortie originale pour passer du bon temps entre amis et rigoler, ... allez chez One Hour les yeux fermés. Vous passerez un Very Good Moment !

One Hour

## Very Bad Night ★★★★★

Thème

Enquête | Explorateur

Niveau

Moyen

Immersion

● Excellent

Prix

18 - 45€/joueur

Nombre de joueurs

2 à 5 joueurs

40% Fouille

35% Manipulation

25% Réflexion

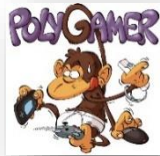
[Retrouvez l'article EscapeGameParis](#)



« One Hour réalise ici sa première salle, Lost Asylum, et c'est une vraie réussite ! Un jeu particulièrement bien équilibré, une ambiance prenante, un décor réussi.. »

« One Hour propose ici une salle résolument originale dans le paysage des Escape Game parisien de par sa thématique et son environnement actuel et réel mais aussi dans sa construction. Nul doute que l'ambiance décalée et fun de Very Bad Night en fera très bientôt une salle incontournable pour les enterrement de vie de garçon / jeune-fille et autres célébrations ! »

[Retrouvez l'article sur Lost Asylum](#)  
[Retrouvez l'article sur Very Bad Night](#)



« Cet Escape Game est une réussite totale, à la fois sur l'ambiance, le scénario, la pression et le plaisir procuré »

« Au final, j'ai passé un très bon moment dans cette salle qui reste l'une des expériences d'Escape Game les plus originales que j'ai pu vivre. »

[Retrouvez l'article sur Lost Asylum](#)  
[Retrouvez l'article sur Very Bad Night](#)

## CE QUE PENSENT LES HOMMES

« Au final, nous devons, encore une fois, insister sur le fait que Lost Asylum propose une aventure terriblement bien cadencée, aux nombreuses originalités, et surtout à la mise en scène exemplaire. Un véritable esprit traverse cette salle et, aussi fou soit-il, on ne peut que le souligner »

« Un vrai pari réussi pour les concepteurs de One Hour et on espère pas le dernier. »

[Retrouvez l'article sur Lost Asylum](#)  
[Retrouvez l'article sur Very Bad Night](#)



« Nous sommes sorties de chez One Hour avec un sentiment très sympathique, celui d'avoir été surprise sur un terrain que nous pensions déjà connaître par cœur. Nous ne déblatérons pas pendant 20 lignes des pour et des contre, allez simplement tester One Hour !!! »

[Retrouvez l'article de KissMyGeek](#)



« Nous avons adoré notre expérience car elle est vraiment personnalisée par le game master ce qui rend le moment unique. Nous ne pouvons pas en dire plus à part que vous risquez d'aimer! »

[Retrouvez l'article de Par Ici les Sorties](#)



« Bref, vous l'aurez compris, il ne faut pas hésiter une seconde... Foncez découvrir la salle la plus angoissante de la capitale ! »

[Retrouvez l'article de Escape Blog](#)

## CARTE ESCAPE GAME

« Après un débriefing avec le Game Master, de nombreux rires et un dernier verre, nous sortons conquis et encore sous le choc de ce SUPER Escape Game. On ne peut que recommander One Hour Escape »  
« Le scénario est cohérent et surtout, c'est original. Le côté funky et bordelique d'un appartement de lendemain de soirée nous a fait sourire, danser et rappeler de vieux souvenirs »

[Retrouvez l'article sur Lost Asylum](#)  
[Retrouvez l'article sur Very Bad Night](#)



**ALLO ESCAPE**

Le site de référence des Escape Game en France

« On ne tarit pas encore d'éloges sur ce qui est, pour nous, une des meilleures adresses de Paris »  
« On a donc adoré cette ambiance radicalement différente qui prend bien sûr place dans le top des meilleures salles parisiennes. Sa différence a pourtant été difficile à classer : cette salle ne ressemble à aucune autre »

[Retrouvez l'article sur Lost Asylum](#)  
[Retrouvez l'article sur Very Bad Night](#)





**ONE**  
**HOUR**  
LIVE ESCAPE GAME

**Nous contacter**

**Adresse : 24 rue Emile Lepeu – 75011 Paris**

**Tél : 09 72 54 50 43**

**Mail : [contact@one-hour.fr](mailto:contact@one-hour.fr)**

**Horaires d'ouverture : 7 jours sur 7 de 10h à minuit.**